

2026-06-29 – Kennisgeving voorgenomen verhuur gemeenteground Frans van Laarplein 3

Locatie

Het betreft gemeenteground nabij het Frans van Laarplein in Maastricht. Deze grond is kadastraal bekend als gemeente Maastricht, sectie L, nummer 4559 (gedeeltelijk), groot circa 189 m².

Motivatie

De betreffende grond is gelegen direct achter de woning aan de Koning Willem I-straat 10 en grenst aan het perceel Frans van Laarplein 3. Het stuk grond is de afgelopen jaren in gebruik geweest als tuin bij de woning aan de Koning Willem I-straat 10.

De gemeente is voornemens deze grond te verhuren aan de eigenaren van de woning Koning Willem I-straat 10.

In het kader van een goede ruimtelijke ordening wenst de gemeente dat verhuur plaatsvindt aan een aangrenzende eigenaar. De grond dient te worden toegevoegd aan een bestaand perceel (solitair gebruik is niet wenselijk) en te worden gebruikt als tuin. Daarnaast mag de verhuur niet leiden tot onlogische perceelgrenzen of versnippering van eigendom.

Gelet op het voorgaande is de gemeente van oordeel dat de eigenaar van de Koning Willem I-straat 10 als enige serieuze gegadigde kan worden aangemerkt.

Reactietermijn

Indien u van mening bent dat u, gelet op het gelijkheidsbeginsel, eveneens als gegadigde voor deze verhuur in aanmerking komt, kunt u uiterlijk vóór 20 juli 2026 een gemotiveerde reactie indienen.

Uw reactie dient per aangetekende brief te worden verzonden aan:

Gemeente Maastricht, afdeling Vastgoed
t.a.v. Babelot Frijns
Postbus 1992
6201 BZ Maastricht

Vermeld in uw brief in ieder geval:

- de datum van deze publicatie en het betreffende object;
- uw naam, adres en woonplaats;
- de motivering waarom u eveneens als gegadigde dient te worden aangemerkt;
- uw handtekening;
- indien u namens een ander (bijvoorbeeld een bedrijf) reageert: een geldige machtiging.

De genoemde reactietermijn geldt als vervalt termijn. Indien geen tijdige (schriftelijke) reactie wordt ontvangen, is de gemeente vrij om (verder) uitvoering te geven aan het voornemen tot verhuur.